

NYEREGSZEMLE

LOVAS KUPA

VERSENYSZABÁLYZAT

1., A verseny célja

Lehetőséget teremteni a hagyományos versenyszámokon kívül, az azokban nem versenyző, de megmérettetésre vágyó, amatőr lovasok számára, hogy ügyességi feladatokat időre megoldva versenyezzenek egymással. A versenyen a ló és lovasa közötti összhang, az elengedettség és helyes lóhoz állás is értékelésre kerül

2., A résztvevők

a., lovak

A versenyen bármilyen lóval indulni lehet, mely a hatályos állategészségügyi törvénynek megfelel és tulajdonjoga tisztázott. (Lóútlevéllel rendelkezik.)

Egy lovat egy versenyen legfeljebb 2 alkalommal lehet versenyeztetni (más lovasokkal).

Minden felszerelés (angol, western, stb.) megengedett. Nyereg és kantár nélküli lovaglás is megengedett.

b., lovasok

A versenyt amatőrök, szabadidő lovasok számára írjuk ki. Ezért határozottan kérünk minden profit – lovaglásból, lovagoltatásból, bértartásból, stb. jövedelmet szerző lovastársunkat - , hogy ezt a versenyt mint, néző tiszteljék meg.

A verseny 3 korosztályban kerül kiírásra:

- serdülő (14 éves korig),
- ifjúsági (14-18 éves korig),
- felnőtt (18 éves kor felett).

A versenyen bárki részt vehet, aki jó egészségi állapotban van és megfelelő lovas tudással rendelkezik.

Bódult vagy kábítószer hatása alatt álló versenyzőt nem áll módunkban fogadni.

Az öltözékre nincs külön előírás, de kérünk mindenkit, hogy rendezett ruhában lépjen a pályára.

A bírók – lovasemberhez méltatlan viselkedés esetén – azonnal és bárkit kizárhatnak a versenyből.

A versenyen mindenki csak saját felelősségére vehet részt!

A serdülő és ifjúsági kategóriában a lovasért annak szülője/gondviselője tartozik felelősséggel, melyet a nevezéskor írásban is megerősít.

Versenyzők alatt a továbbiakban a ló és lovasa párost értjük.

c., rendező

A versenyt rendező, önálló jogi személy. Felel a rendezvény lebonyolításáért, a körülmények megteremtéséért, gondoskodik a terület rendelkezésre állásáról, valamint a díjazásról.

A rendező nem felel az egyes versenyzők testi épségében vagy vagyontárgyaiban keletkezett károkért.

d., versenyigazgató

A verseny sportszakmai vezetője. Biztosítja a szabályok betartását, kapcsolatot tart a bírókkal és a rendezővel. Szakmai kérdésekben segítséget nyújt a résztvevőknek, a versenyző és bírók közötti vita esetén döntési jogkörrel bír.

e., bírók

Pályánként két bíró határozza meg a hibapontokat. A technikai bíró a technikai hibapontokat, míg a vezető bíró a harmónia hibapontokat határozza meg. A bírókat a rendező kéri fel. Lásd még: 3/a pont.

f., segítők

A verseny lebonyolításában a segítők is részt vesznek. A rendező felkérésére a pályán kívül és a pályán belül is végzik tevékenységüket.

3., A helyszín

a., pálya/pályák

A versenyen egy vagy két pálya alakítható ki.

Pályánként egy vezető bíró és egy technikai bíró szükséges.

Két pálya esetén a rendezőnek gondoskodnia kell arról, hogy a két pálya a lehetőségekhez képest azonos legyen. Az azonosságot a verseny minden bírójának igazolnia kell.

Két pálya esetén a versenyzők sorsolás alapján indulnak az egyik vagy másik pályán.

Az esélyegyenlőség érdekében, amennyiben két pálya kerül kialakításra és több futam megrendezésre (pl. elődöntő, döntő) a versenyzők a második futamot a másik pályán, más bírók előtt teljesítik. (Pl. elődöntő az „A” pályán, döntő a „B” pályán.)

b., akadályok

Az akadályokat a rendező állítja össze. Az akadályok listája a mellékletben található.

4., Bírók, pontozás és helyezések

a., bírók

Technikai bíró lehet az a személy, aki rendelkezik:

- magyar vagy nemzetközi bírói vizsgával, vagy
- edzői képesítéssel és bírói gyakorlattal.

Vezető bíró lehet az a személy, aki rendelkezik:

- magyar vagy nemzetközi bírói vizsgával, vagy
- edzői képesítéssel és bírói gyakorlattal,

valamint:

- legalább 10 év, folyamatos, a magyar vagy nemzetközi lovas életben végzett tevékenységgel.

b., technikai hibapontok

Egy akadály helytelen, hibás teljesítéséért a technikai bíró hibaponto(ka)t számít fel, az alábbiak szerint:

1 hibapont

- az akadály érintése a ló által (amennyiben ez nem része az akadálynak),
- az akadály előtt a ló megtorpan,
- nem az akadályon előírt jármód,
- kézben tartott tárgy sérülése,

3 hibapont

- az akadály előtt a ló megtorpan és oldalra- vagy visszalép,
- kézben tartott tárgy elejtése,

5 hibapont

- az akadály kihagyása.

c., harmónia hibapontok

A vezető bírók nagy tapasztalattal bíró lovasemberek. Feladatuk, hogy a lovas és ló együttműködését a pályán értékeljék.

Tökéletes harmónia esetén nem adnak hibapontot – ez a legideálisabb állapot.

A lóval való erőszakos bánásmód (kemény sarkantyúzás, túlzó szájfeszítés, stb.) esetén 9 a legmagasabb kiszabható hibapont.

A két szélsőérték között a vezető bírók figyelemmel vannak a helyes tartásra, a száraz megfelelő használatára, a test-, csizma- és szársegítségek megfelelő alkalmazására.

További harmónia hibapont számítható fel a nem megfelelő lábon történő végrehajtás esetén.

d., helyezések

A versenyen minden korosztály külön kezelendő. A helyezési sorrend alapja a legkevesebb hibapont és a legrövidebb idő.

Győztes lesz az a versenyző, aki kategóriájában a legkevesebb hibapontot kapta és a legrövidebb idő alatt teljesítette a pályát.

Pontegyenlőség esetén a pályát rövidebb idő alatt teljesítő versenyző sorolódik

előre.

Pontegyenlőség és időegyenlőség esetén a kevesebb hiba hibapontot szerző versenyző sorolódik előre.

5., A verseny lebonyolítása

- nevezés

A versenyre nevezni a verseny kezdete előtti 48. óráig lehetséges. A nevezési díj 2000Ft, melyet a rendezőnek kell megfizetni a helyszínen készpénzben.

- sorsolás

Az egyes versenyzők indulási sorrendjét, valamint több pálya esetén a pálya megnevezését a verseny kezdete előtt 24 órával a rendező teszi közzé honlapján, valamint a helyszínen biztosítja annak megtekinthetőségét nyomtatott formában.

- a pályán

A versenyzők a megadott sorrendben kezdenek meg a pálya végrehajtását. A pályára belépni a bírók egyértelmű felszólítása után lehetséges.

A pályát, annak végrehajtása után haladéktalanul el kell hagynia a versenyzőnek.

Egy pályán egyszerre csak egy versenyző tartózkodhat. A versenyzőn, a bírón és a rendező által kijelölt segítőkön kívül más nem tartózkodhat a pályán.

Serdülő kategóriában megengedett a szülő vagy edző jelenléte a pályán.

Amennyiben a bírók bármelyike úgy látja, hogy a ló vagy lovasa nem felkészült az akadály leküzdésére vagy az számára és/vagy a környezetére veszélyt jelent, a bíró utasíthatja a versenyzőt az akadály kihagyására – ez esetben az akadály kihagyása hibapont kerül felszámításra.

Amennyiben a lovas a lováról leesett, 2 perc áll rendelkezésére, hogy a versenyt folytassa. A verseny folytatásához külső segítséget igénybe vehet, ezt a bíróktól kell kérnie. A bírók adhatnak engedélyt a segítségnyújtó pályára lépéséhez.

A bírók közös megegyezéssel dönthetnek úgy, hogy nem engedélyezik egy versenyző számára a verseny folytatását. Ez esetben a versenyzőnek haladéktalanul el kell hagynia a pályát.

- időmérés

Amennyiben nincs elektronikus időmérő szerkezet, pályánként két segítő méri a végrehajtás idejét. A két idő átlagát kell a végrehajtás idejének tekinteni.

- eredményhirdetés

A verseny eredményének kihirdetésére a versenyt követő 24 órán belül kerül sor.

6., A verseny megszakítása

A bírók – figyelembe véve a körülményeket (pl. időjárási esemény) – dönthetnek úgy, hogy kezdeményezik a verseny megszakítását. A verseny megszakításának joga minden esetben a rendezőé.

A rendező önmaga is dönthet a verseny megszakításáról.

A verseny megszakítása esetén eredményhirdetés nem lehetséges.

7., Óvás

Óvni a helyszínen, a versenyigazgatónál lehet. A versenyigazgató döntése alapján a versenyző újra pályára léphet. Ez esetben a két megmérettetés közül a jobb eredményt kell figyelembe venni.

MELLÉKLET

Akadályok

1., Szlalom

A földre kihelyezett bolyákat/oszlopokat a meghatározott irányból kezdve szlalomban kell kerülni. A bolyák/oszlopok lovas vagy ló általi érintése nem megengedett.

Jármód: ügetés

2., Járóiskola vagy Cavaletti

A földön fekvő, vagy a földtől legfeljebb 30cm magasságra megemelt, egymástól legalább 1,2m, legfeljebb 1,8m távolságban elhelyezett rudak. A rudak száma 2-4. A rudak lovas vagy ló általi érintése nem megengedett.

Jármód: ügetés

3., Hídon áthaladás

Legalább 1,2m szélességű, legalább 2m hosszúságú fából készült híd. A hídra való fellépés magassága nem haladhatja meg a 20cm-t.

A hídnak nem szükséges természetes akadályt áthidalnia, az a földön is kivitelezhető.

Jármód: lépés

4., Vizesárok

Legfeljebb 3m hosszúságú, legalább 1m szélességű, legfeljebb 50cm mélységű vizes akadály.

Az akadály helyettesíthető a fenti méreteknek megfelelő kerettel, mely vizet tartalmaz, vagy a fenti méreteknek megfeleltethető fóliával.

Jármód: lépés

5., Hordókerülés

Két hordót tartalmazó akadály. Az első számú hordót megkerülve, az azon lévő tárgyat (pl, teniszlabda, zászlócska) felvéve azt

- a második számú hordóig kell elvinni és abban elhelyezni, vagy
- a tárgyat folyamatosan kézben tartva a másik hordót megkerülve az első számú hordóra visszahelyezni.

A tárgyat a lovasnak végig kézben kell fognia, elejtése vagy a tárgy sérülése hibapontot eredményez.

A hordók ló általi érintése nem megengedett.

Jármód: felnőtteknél vágta, serdülő és ifi kategóriában ügetés

6., Udvar

„U” alakban kiképzett akadály, melybe a versenyzőnek be kell haladnia. Az akadályon belül a lovat meg kell állítania, majd az akadályt hátralépésben kell elhagyni.

Jármód: akadályon belül nem értelmezett, illetve elhagyáskor hátralépés

7., Fólia függöny

Legalább 2,5m magas és legalább 1,5m szélességű keret, melyről 1m magasságig fóliacsíkok lógnak. Az akadályon a versenyzőnek át kell haladnia.

Az akadály oldalának érintése a lovas és ló számára nem megengedett.

Jármód: ügetés

8., Vízfüggöny

Vízpermet szórása a versenyzőre folyamatos, időzített vagy szakaszos formában.

Jármód: vágta vagy ügetés

9., Porta

Egyszerű, legfeljebb 5m*5m-es karám, melyben élő állat vagy azt imitáló szerkezet van. Az akadály mellett kijelölt helyen a lovasnak legalább 5mp-re meg kell állnia.

Az akadály érintése a ló számára nem megengedett.

Jármód: ügetés

10., Nyégszög

Legfőljebb 3x3m befoglaló méretű négyszög alakú akadály, melynek oldalai legalább 10cm magasak. A versenyzőnek az akadályba be kell léptetni a lovat, majd ott megállítani. A lóról leszállva az akadályt a lovasnak el kell hagynia, a ló az akadályon belül marad. A lóhoz visszatérve a versenyző az akadályt lépésben hagyja el.

Jármód: lépés, illetve az akadályon belül nem értelmezett