



Amatőr lovas versenyek Versenyszabályzat

A szabályzat a versenyrendszer keretein belül megrendezett versenyeken megjelenő és résztvevő lovasokra, a verseny rendezőjére, és a versenyen közreműködő bírókra és pályaépítőkre vonatkozó irányelveket és szabályokat tartalmazza.

A szabályzatot irányelvek mentén írjuk, így próbáljuk érthetővé tenni, így lesz minden szabálynak értelme - és reméljük - így lehet betartani és betartatni a lehető legpontosabban.

A nevező lovasok a nevezéssel automatikusan elfogadják ezen szabályzatot, a szabályzatot be nem tartó lovas kizárható a versenyből.

Mi, a versenyrendszert megszervezők, fontos feladatunknak tekintjük a hobby- és amatőr lovasélet fellendítését, a megfelelő színvonalú, ugyanakkor ló- és lovas számára is, biztonságos, de élményt is biztosító lovas rendezvények feltételeinek biztosítását.

Meghatározások, általános rendelkezések

Szervező szervezet

Szervező szervezet a versenyrendszer tulajdonosa és szervezője. Jelenleg ez a Magyar Lovas-szabadidősport Szövetség, más néven az Országos Szabadidőlovasok Szövetsége.

Amatőr lovas rendezvény fogalma

“Amatőr lovas rendezvény” minden olyan megrendezésre kerülő lovas esemény, melynek szabályzata vagy versenykiírása az Amatőr lovas rendszer versenyszabályzataira épül.

Ennek megfelelően a szabályozás hatálya alá tartoznak az alábbi amatőr lovas rendezvények:

- Amatőr díjugrató versenyek
 - 50-60 cm
 - 60-70 cm
 - 70-80 cm
 - 80-90 cm
- Amatőr díjlovas versenyek
 - K1 - Amatőr díjlovas program
 - D1 - Amatőr díjlovas program
 - H1 - Amatőr díjlovas program
 - E8 - Gyakorló, rajtengedély vizsga program
- Amatőr ügyességi versenyek
 - Kezdő (vágta nélkül, egyszerűbb ügyességi akadályok: kapu, váltás a kört, eltolt folyosó, zsákutca, szlalom, stb.)
 - Könnyű (vágtaival, kezdő akadályok + labirintus, helikopter)
 - Nehéz (vágtaival, könnyű akadályok + 3 db 50-60 cm-es akadály, meredek, X, és szűk X-oxer)
- Mounted games - lovas sorversenyek
- valamint ezek kombináció

Versenyszámok

Ezen rendezvények bármelyikén kiírhatók olyan versenyszámok is, amelyek nem tartoznak az előző pontban meghatározott szakági típusú versenyek közé, de megfelelnek az általános biztonsági követelményeknek valamint a lovasok lovastudásának.

Eredmények

Az ilyen rendszerben rendezett versenyeken a versenyszámokban eredmény hirdethető, a helyezettek (vagy akár valamennyi résztvevő) díjazható szalaggal, kupával vagy tárgyjutalommal. A versenyen vagy ilyen versenyek sorozatán azonban bajnoki cím nem adományozható!

Elérhetőség

A szabályozás hatálya alá eső rendezvények nyitottak, lovasklubok, egyéni indulók szabadon részt vehetnek, amennyiben megfelelnek a részvételi feltételeknek.

Versenybírálat

A versenyszámokat minden esetben a versenybíró bírálja el, és az indulók helyezését a versenybíró hirdeti ki. A versenybíró kizárólag a versenyző pályán történő munkáját bírálja, a versenyszám kihirdetett bírálati módja alapján. Nem kerül helyezésre az a versenyző, aki

- Kizárásra került,
- A versenypályát elhagyja, mielőtt a versenyszámát befejezné
- Elindulás után a versenypályán leesik (földet ér bármelyik testrésze), mielőtt a versenyszámát befejezné
- Versennyel összeegyeztethetlenül a szabályt nem tartja be

Hiba-idős bírálat

A versenyző a pályán végighaladva hibapontokat gyűjt, illetve a pályán végighaladva a start és a cél pontok között a pályán tartózkodás idejét mérik. A versenyzők bírálata a hibák száma (kevesebb - a jobb), azon belül az eltöltött idő (kevesebb - a jobb) alapján történik.

Egyszeri összevetés bírálat

A versenyző a pályán végighaladva hibapontokat gyűjt, illetve a pályán végighaladva a start és a cél pontok között a pályán tartózkodás idejét mérik. Azok a versenyzők, aki az alappályát hibátlanul teljesítik, alapidőn belül, jogosultak az összevetésre. Az összevetés magasabb nehézségű pályán történik. A versenyzők bírálata a hibák száma (kevesebb - a jobb), azon belül az eltöltött idő (kevesebb - a jobb) alapján történik, először az összevetésen részt vevők, utána az alappályán részt vevők sorrendjében.

Kétfázisos: 8 + 5 akadály bírálat

A versenyző számára két pálya áll rendelkezésre. Az elsőn végighaladva hibapontokat gyűjt, illetve a pályán végighaladva a start és a cél pontok között a pályán tartózkodás idejét mérik. Azok a versenyzők, aki az alappályát hibátlanul teljesítik, alapidőn belül, jogosultak a második fázisra. A versenyzők bírálata a hibák száma (kevesebb - a jobb), azon belül az eltöltött idő (kevesebb - a jobb) alapján történik, először az összevetésen részt vevők, utána az alappályán részt vevők sorrendjében.

Időmegközelítéses bírálat

A versenyző a pályán végighaladva hibapontokat gyűjt, illetve a pályán végighaladva a start és a cél pontok között a pályán tartózkodás idejét mérik. A versenyzők bírálata a hibák száma (kevesebb - a jobb), azon belül az eltöltött idő és az alapidő különbsége (kevesebb - a jobb) alapján történik. Az eltöltött idő lehet több is, kevesebb is, mint az alapidő, a különbség abszolút értékét kell alapul venni.

Stílusbírálat

A pályán végighalad A versenyzők bírálata a pályán végzett lovasmunka alapján kapott stíluspontok és levonások (alapidő túllépés, hibapontok) alapján történik.

Szervezési feltételek

1. Amatőr lovas rendezvény kizárólag bejelentés alapján, a Szervező Szervezet jóváhagyásával kerülhet megrendezésre.
2. Amatőr lovas rendezvényeken a szervező kizárólag az MLSZ szakágainak rajtengedély vizsga szintjéig írhat ki számokat
3. Amatőr és más szervezetek (pl. MLSZ) szakági versenyek együttes rendezése:
Amatőr lovas rendezvényt azonos napon és helyszínen hivatalos szakági versennyel csak úgy lehet rendezni, amennyiben a két versenytípus kiírása időben jól elhatárolt, az amatőr versenyzők pályája, melegítő pályája egyértelműen elkülönül más szervezetek pályáitól.
4. A rendezvényeken a hatályos mentésről szóló **5/2006.(II.7) EüM rendelet** szerint, az Országos Mentőszolgálat, vagy azzal szerződésben álló vállalkozás által biztosított mentő jelenléte kötelező. Amennyiben ilyen nem biztosítható, erre fel kell hívni a verseny előtt a lovasok figyelmét, és tudatni kell velük a nagyobb egészségügyi kockázatot, a verseny nyílt edzésnek minősíthető, díj nem adható.
5. Amatőr lovas rendezvényeken a rendező maximum 3000Ft startdíjat határozhat meg.
6. Bírók:
 - a. A rendezvényeken – kötelező egy érvényes MLSZ licenccel rendelkező bírót alkalmazni.
 - b. A versenybírószám egy tagja lehet egyben pályaépítő is, ha van rá jogosultsága.
 - c. Ügyességi versenyek esetében díjlovas vagy díjugrató licenccel rendelkező bírót választható.
7. A rendezvényeken, amennyiben díjugrató szám kerül megrendezésre, kötelező egy érvényes MLSZ licenccel rendelkező, legalább I.szintű pályaépítőt alkalmazni.
8. A rendezvények lebonyolításáért a 2004.évi I.tv. 66.§ (1-3) bekezdés szerint a szervező, a rendezvény szakszerű lebonyolításáért a bírót és a szervezőt közösen felel.
9. Versenyhelyszín:
 - a. Amatőr lovas rendezvényt csak olyan helyszínen lehet rendezni, ahol a biztonságos lebonyolítás feltételei adottak.
 - b. A verseny helyszínén a pálya és a nézők biztonságos elválasztását meg kell oldani.

- c. A verseny helyszínén a szakági előírásoknak megfelelő melegítő pályát kell biztosítani.
- d. A versenypálya talajának olyan minőségűnek kell lennie, hogy az adott szakág versenyszámaival – a kiírt számok nehézségi fokát is figyelembe véve – biztonságosan meg lehessen rendezni.
- e. A rendezőnek feladata, hogy verseny előtti kiírásban tájékoztassa a lovasokat a pályák számáról, méretéről, minőségéről.

10. Díjugrató versenyszámokra kiírására vonatkozó szabályok

- a. Érvényes MLSZ versenyzői licensszel rendelkező lovas, aki MLSZ valamely díjugrató versenyén indult, csak versenyen kívül, „nyílt”, vagy „rajtengedélyes” versenyszámban indulhat.
- b. Javasolt magasságok: 50, 60, 70, 80 és 90 cm
- c. A verseny rendezője ezen magasságokon tetszőlegesen meghatározott feltételekhez szabott versenyszámokat is kiírhat, amelyekben mind a lovas mind a lovak esetében meghatározhatják a nevezés feltételeit (pl. „senior kupa” meghatározott kor feletti lovasok számára, „kezdő ló”, „kis-” vagy „nagyponi” stb.)
- d. Minden díjugrató rendezvényen kötelező nyílt versenyszám, ahol a 10.a.-ban meghatározott kivételtől eltekintve bármelyik ló és lovas részt vehet.
- e. Az ilyen rendezvényeken az alábbi szabályok szerinti elbírálással lehet versenyt rendezni:
 - i. Hiba-idő
 - ii. egyszeri összevetés
 - iii. stílus
 - iv. kétfázisos: 8 + 5 akadály
 - v. időmegközelítéses

11. Díjlovas versenyszámok kiírására vonatkozó szabályok

- a. Amatőr díjlovas versenyen kiírható versenyszámok:
 - i. futószáras versenyszám
 - ii. meghatározott díjlovas programok - díjlovagló szakági programgyűjtemény programjai, E8-ig (REV)
 - iii. A programokat versenyszám közben be lehet olvasni.

12. Ügyességi versenyszámok kiírására vonatkozó szabályok: az ugró versenyekkel azonos.

Részvételi feltételek

1. A rendezvényeken kötelező az érvényes állategészségügyi feltételek betartása.
2. A rendezvényeken mindenki saját felelősségére vesz részt, a rendezvényeken való részvétel nincs korhatárhoz kötve.
3. Startszámok korlátozása lovakra:
 - a. Amatőr versenyeken egy lovat egy versenyszámban többször is lehet nevezni.
 - b. Díjugrató versenyszámban egy ló startjainak száma maximum 3 lehet, de egy számban maximum 2-szer.
 - c. Olyan ügyességi versenyszámban, amelyben ugró akadály nem épül, a lovak maximum 8-szor nevezhetők, ha ugróban is indul a ló, maximum az ugróval együtt 5-ször.
 - d. Olyan ügyességi versenyszámban, amelyben ugróakadály is épül, egy ló startjainak száma maximum 5 lehet, beleszámolva az ugró számokat is.
 - e. Díjlovas versenyszámban egy ló startjainak száma maximum 4 lehet.
 - f. Az ugró akadályt is tartalmazó versenyszámok (nem számítva az nehéz ügyességi versenyszámot) és a díjlovas számok összesített startja maximum 5 lehet.
4. Lovasok startjai:
 - a. Lovasok az amatőr lovas rendezvényeken tetszőleges számú versenyszámban vehetnek részt, a startok számára vonatkozó korlátozás lovas tekintetében az ilyen rendezvényeken nincs.
 - b. Azonos versenyszámban azonos lóval második start (gyakorló céllal) csak versenyen kívül lehetséges.
 - c. Díjugratásban egy versenyszámon belül egy versenyző maximum 3 lóval indulhat.
5. A lovasok öltözete és felszerelése:
 - a. Az amatőr lovas rendezvényeken – a melegítőpályát is ideértve – valamennyi résztvevő számára a *kobak viselése kötelező*. Kivételt jelent a pályaszolgálat, a bíró és a rendezőség és bizonyos versenyszámoknál az edzők. A pályára más személy engedély nélkül nem léphet be (sem szülő, sem fényképész).
 - b. A díjkiosztásra a bíró hívja be a díjazandókat. A bíró megszabhatja, hogy lóval vagy ló nélkül kéri a lovasokat. A lovasok megfelelő, *rendezett* öltözetben, *kobakban*, a díjazás sorrendjében kell felvonuljanak a bíró és a díjkiosztó elé. A díjkiosztás után a lovasok, amennyiben lovakkal érkeztek a díjosztásra, a bíró által

- meghatározott kézre, a meghatározott jármódban tiszteletkört tehetnek. Amennyiben a pályán ló nélkül is van díjátvevő, a lovasoknak erre külön oda kell figyelniük.
- c. Az olyan versenyszámokban, amelyekben ugró akadály is épül a 14. évet be nem töltött versenyzők számára a biztonsági mellény vagy gerincvédő viselése kötelező, a 18. évet be nem töltöttek esetében és ezen életkor felett pedig ajánlott.
 - d. A díjlovas versenyeken csizma, csizmaszár vagy hopilet, lovaglónadrág, alkalomhoz illő felső (ing, zakó), kesztyű kötelező.
 - e. Ékszer viselése nem megengedett. Biztonsági okokból kizárólag, karóra és vízszintesen betűzött nyakkendő viselhető. A versenyeken és rendezvényeken semmilyen testrészben nem engedélyezett testékszer, mivel lóról esés esetén komoly sérüléseket okozhat, ezeket a lóra ülés előtt el kell távolítani.
 - f. A 110 cm-nél hosszabb pálca nem engedélyezett.
 - g. A rendezvényeken azok számára is kötelező a megfelelő és engedélyezett védőfelszerelés használata, akik nem vesznek részt a versenyen.
 - h. Nem versenyző személy is futószárazhat lovat. Versenyszámok előtti melegítéskor a ló futószárazása csak lovas nélkül megengedett, kivéve a futószáraz verseny számra történő melegítést.
 - i. A versenyrendező a legjobb belátása szerint köteles megtenni mindent a résztvevők és a versenyen jelenlevők biztonsága és egészségének megóvása érdekében. Ennek érdekében minden résztvevőnek és jelenlevőnek is minden tőle telhetőt meg kell tenni a balesetek elkerülése érdekében, és el kell fogadni a bírók és a versenyrendező utasításait.
 - j. Az a lovas, aki a verseny napján eszméletvesztést szenved el, nem lovagolhat még egyszer azon a napon és a következő napokon is csak orvosi engedéllyel ülhet lóra. A technikai kiküldött és a vezetőbíró, illetve a versenyrendező felelős ennek a szabálynak a betartásáért.
 - k. Bármely egészségügyi problémát, amit a verseny során a rendezőségnek figyelembe kell venni a nevezéskor jelezni, kell a rendezőségnek. A rendező feladata, hogy a problémát megfelelő körültekintéssel kezeljék.

6. Lovak felszerelése:

- a. Az amatőr lovas versenyeken a lovak csikózáblával vagy olyan szerszámozással lovagolhatóak, amelyet az adott szakág rajtengedély vizsgáján a szakági szabályozás engedélyez.
- b. Szemellenző használata tilos.

Amennyiben a ló vagy lovasa nem felel meg a szabályoknak, **kizárható a versenyből**. A bíró feladata ennek megítélése. Fontos a fokozatosság (figyelem felhívás, figyelmeztetés, majd kizárás).

Versenyről:

1. A versenyzők a startlistán feltüntetett sorrendben és a startlistán megjelölt pályán vehetnek részt a versenyen.
2. Köszönéstől csak a bíró engedélyével tekinthet el lovas, különben a pálya megkezdése előtt kötelező. A lovasoknak egy kézbe kell tartani a két szárat és ugyanebben a kézben a pálcát, a szabad kezét a ló oldala mellett le kell engedni és fejfel biccenteni. Jobb kézzel kell köszönni.
3. Leszállás vagy lóról esés: Amennyiben a négyszögbe lovaglás vagy a pálya megkezdése után a bírónak elfogadható indok nélkül a lovas leszáll a lóról, nem kap pontot az aktuális feladatra, illetve kizárásra kerül az adott versenyszámból. Lóról esés vagy a ló bukása esetén csak díjlovaglás, futószár és voltige esetén nincs kizárás, de az aktuális feladatra adott pontszámában és az összbemutató osztályzatainál megjelenik hiba értékelése.
4. Nyilvánvaló sántaság esetén a bíró közölheti a lovassal, hogy ki van zárva a versenyből. Fellebbezés nem lehetséges. Amennyiben némi zavar jelentkezik a ló mozgásában, a lovas lelovagolhatja a feladatot, de stílusbírálat esetén minden feladatnál, ahol mozgászavar jelentkezik, komoly büntetőpontok adhatók.

Díjugrató versenyszámok

A díjugrató kategóriában a részvétel korhatár 9 év. Az általános szabályokon kívül további szabályok:

1. Pályáról:
 - a. A pályán kizárólag ugró erő kifejtéses feladatok vannak
 - b. A pálya a ló és lovas számára biztonságosan építendő, csak szakmailag felkészített, MLSZ licenccel rendelkező pályaépítő építheti a pályát. A pálya építésében elsődleges szempont a biztonság.
 - c. A pálya minimális mérete 30m x 50m.

- d. A pálya lehet homokos vagy füves pálya, de sima felületű, és lejtés nélküli (max. 2% lejtés)
- e. Az felépített pálya a versenyszám előtt a versenyzőknek bejárással bemutatandó.
- f. A pálya felépítésére az MLSZ és a FEI hatályos díjugrató szabályzata a mérvadó.
- g. A pályán legalább *két* irányváltás szükséges
- h. A pályán kitorókból és rudakból épült akadályok építhetők. Az állvány (oszlop) önmagában nem elfogadható, a rúd hossz, azaz az akadály szélessége legalább 3 méter.
- i. A pályán NEM építhető kőfal, kerítés, palánk.
- j. Az ugrásokat a megközelítés irányának megfelelően ki KELL zászlózni.
- k. Az ugrás fajtái lehetnek: X alakú, meredek, X-oxer, meredek oxer, triplebar. Az ugrások szélessége nem haladhatja meg az ugrás magasságát. Amennyiben a számban pónik is indulhatnak, az ugrás szélessége nem haladhatja meg az ugrás magasságának 80%-át.
- l. Összetett akadály csak 70-80 és 80-90-es magasságokon épülhet, az akadályok távolsága
- m.

2. Versenyszámok

- a. A következő versenyszámokat lehet kiírni (* - hiba-idős elbírálást csak akkor lehet kiírni, ha a NEM hiba-idős versenyszámot is kiírja a rendező, ** - az adott magasságon csak az egyik fajta versenyszámot lehet kiírni)
 - i. 50-60cm magasság, hiba-idős elbírálás
 - ii. 60-70cm magasság, stílus elbírálás
 - iii. 60-70cm magasság, hiba-idős elbírálás*
 - iv. 70-80cm magasság, időmegközelítéses elbírálás
 - v. 70-80cm magasság, hiba-idős elbírálás*
 - vi. 80-90cm magasság, összevetéses**
 - vii. 80-90cm magasság, időmegközelítéses elbírálás**
 - viii. 80-90cm magasság, kétfázisos elbírálás**

3. Versenyzők:

- a. Díjugrató versenyszámban egy ló startjainak száma maximum 3 lehet, de egy számban maximum 2-szer.

4. Stílusbírálat szempontjai

- a. Pályalovaglás

- i. Alapkövetelmény a modern díjugratásnak megfelelő tudatos, harmonikus pályalovaglás.
 - ii. a versenyszámban kiírt megfelelő iram megválasztása, megtartása
 - iii. ütemes, egyenletes vágtaugrások megtartása
 - iv. megfelelő vonalvezetés
 - v. fordulatok, ívek ideális megválasztása, figyelve a kívánatos lábsorrendre.
 - vi. A helyes lábsorrend észlelése és korrigálása.
 - vii. A segítségek tudatos, kellő pillanatban és mértékben adása (hatékonyság)
 - viii. a lóval való kontaktus, támaszkodás állandó fenntartása
 - ix. a lovas alkalmazkodása a ló temperamentumához
 - x. kéz- és csizmasegítségek használatának megfelelő aránya
 - xi. váratlan szituációban gyors reakció és alkalmazkodás
 - xii. ideális elugrási helyek megtalálása, kivitelezése
 - xiii. a kombinációkban és vonalakban az előírt vágtaugrás számok kivitelezése, összhangban a ló vágtaugrás hosszával
 - xiv. könnyed, de határozott távolságlovaglás.
- b. Ülés / egyensúly
- i. Alapkövetelmény a megfelelő, magabiztos egyensúlyban való elhelyezkedés, a ló mozgásával tökéletes összhangban
 - ii. könnyített, könnyű vagy ugró ülés
 - iii. megfelelő kengyelhossz és szármérték
 - iv. stabil térd támaszkodás, és rugalmas boka
 - v. állandóan terhelt kengyelek, mély sarok, különös figyelemmel az ugrások felett
 - vi. a ló mozgását harmonikusan követő kéz
 - vii. egyforma magasságban tartott, felállított öklök, nyitott vállak, egyenes felsőtest
 - viii. kissé a felsőtest előtt lévő zárt, de rugalmas könyök
 - ix. a feladatokra irányuló rugalmas tekintet
- c. Megjelenés / elegancia
- i. Alapkövetelmény az egységes, ápoltszerű megjelenés
 - ii. megfelelően szabályos és biztonságos öltözet, esztétikus hajviselet, mely nem zavarja a látást
 - iii. kellően előkészített, tiszta ló, tiszta sörény és farok, ápoltszerű felszerelés. Nem elvárás a ló megnyírása.

Díjlovas, futószáras és voltige versenyszámok

A díjlovaglás, voltige és futószáras kategóriában a részvétel korhatár nélküli.

A voltige és futószáras versenyszámok lehetőséget biztosítanak a kezdő lovasoknak, hogy versenyzés keretében mutathassák meg tudásukat.

Megkötések, szabályok (általános szabályokon túl):

Öltözék

1. Kobak-hárompontos biztonsági kobak használata mindenki számára kötelező. Kobak nélkül vagy nem megfelelően kobakban lovaglót a vezetőbíró a versenyből kizárhatja. Amennyiben a feladat lovaglása során a lovas kobakja leesik, rögzítő csatja kinyílik, vagy meglazul, kizárás nélkül folytatható a verseny a kobak helyreigazítása után. A kobak megigazításakor a megállás, vagy lóról leszállás nem von maga után büntetést.
2. Nadrág – sötét nadrág a versenyeken nem ajánlott, de megengedett, világos (fehér) nadrág az ajánlott. Egyszínű fekete, vagy barna lábszárvédő lovaglócipővel használható. Rojtos lábszárvédő nem használható.
3. Zakó – ajánlott, de nem kötelező Megengedett a tweed, kék vagy fekete zakó, világos inggallérral, vagy nyakkendővel.
4. Kesztyű - ajánlott.
5. Sarkantyú – Sarkantyú használata a D versenyszámokban nem megengedett. A többi versenyszámban kizárólag egyszerű, tompa sarkantyú használható. Amennyiben a sarkantyú hajlított, a hajlított rész lefelé néz, a sarkantyú szára pedig egyenesen hátrafelé. A sarkantyú szára nem lehet 3cm-nél hosszabb. Tarajos és éles sarkantyú nem használható.
6. Lábbeli – Kizárólag szabályos, vékony talpú, könnyű, megfelelő sarokkal rendelkező lovagló cipő lábszárvédővel, vagy lovagló csizma viselhető.
7. Ruházat - A versenyzők a rendezvény helyszínén a rendezvény teljes időtartama alatt kötelesek tiszta ruhában megjelenni, ami nem kötelezően a verseny öltözék. A díjátadáson – eredményhirdetésen akár lóval, akár ló nélkül történik, a lovasoknak a teljes verseny öltözéket viselniük kell.

8. Felelősség – a versenyzők felelőssége, hogy öltözkük és a lovuk felszerelése a szabályzatnak megfeleljen. Hiányosság kizárást vonhat maga után. Csillogó kiegészítő kellékek nem kívánatosak.

Pálca

1. Használható a versenyprogramok lovaglása alatt.
2. A pálca hossza maximum 75 cm lehet.
3. Amennyiben a feladat lovaglása során a lovas leejti, nem veheti fel újra.
4. Bármelyik kézben használható, de köszönéskor kötelező a szárat tartó kézben fogni.
5. Amennyiben a bíró szerint a lovas nem megfelelően használja, a lovas kizárható a versenyből.

Felszerelés

1. Nyereg - angol típusú nyereg használható,
2. Kantár – Egyszerű fekete, barna, vagy bőr színű kantár használható
3. Nyeregalátét – egyszínű, nem túldíszített.
4. A kengyel legyen megfelelően beállítva és legyen a lovas csizmájához is megfelelő úgy, hogy a csizma mellett legyen mindkét oldalon 7-7mm hely a kengyelvasig.
5. A kengyelszíjnak szabadon kell lógni a nyeregszárnyon.
6. Zabla – Zablagumi tilos.
7. Orrsíz - angol, hannoveri, mexikói, vagy kombinált megengedett.
8. Segédszárak – fix vagy csúszó martingál, kikötőszár ill. bármilyen egyéb segédszár használata tilos.
9. Lábvédő és fásli – csak a bemelegítés során engedélyezett.
10. Nyakszíz - engedélyezett.
11. Fülvédő használata engedélyezett. A fülvédőbe semmilyen kiegészítő anyag nem kerülhet, a ló látását nem zavarhatja.
12. A nem szabályos felszerelést használó versenyzők kizárásra kerülnek.
13. A bemelegítés során oldalsó kikötőszár használata megengedett a ló futószárázásához (de minden egyéb más irányból jövő vagy más típusú kikötőszár használata tilos).

Melegítés

1. A versenyzők a számukra kijelölt területet használják. Nem lehet lovagolni a parkolóban, a lovak állásai és bokszai között vagy a nézők közvetlen közelében. A versenynégyszögbe engedély nélkül belovagolni vagy abban gyakorolni nem engedélyezett, kizárással járhat. A verseny napján az adott versenyszámba nevezett lovat kizárólag a versenyszámban nevezett lovasa lovagolhatja. A szabály megszegése a ló és lovasa (lovakai) azonnali kizárását vonja maga után.

Leszállás vagy lóról esés:

1. Amennyiben a négyszögbe lovaglás után a bírónak elfogadható indok nélkül a lovas leszáll a lóról, nem kap pontot az aktuális feladatra. Lóról esés vagy a ló bukása esetén nincs kizárás, de az aktuális feladatra adott pontszámában és az összbenyomás osztályzatainál megjelenik hiba értékelése.

Külső segítség:

1. A hangsegítség nem megengedett. Amennyiben mégis használja a lovas, annál a feladatnál, ahol ez elhangzott, mínusz két pont jár.
2. A programok olvashatók. A versenyző felelőssége, hogy a diktáló kizárólag a feladat nyomtatott szövegét olvassa fel, annak bármely részének külön kihangsúlyozása nélkül. A szabály megszegése kizárással járhat. A szöveg bármely részének ismételt felolvasása feladat tévesztésként értelmezhető, amennyiben igyekszik helyreigazítani az épp eltévedni készülő versenyzőt. Diktálni csak a teljes feladatot lehet. A diktáló nem állhat a négyszögben.

A négyszög elhagyása:

1. A lovasoknak a feladat befejezése után a négyszöget A-nál kell elhagyni.
2. A lovasat kizárják a versenyből, amennyiben a lova kilép a négyszögből, ha a négyszögkerítés egybefüggő és magassága min. 23 cm. Amennyiben a négyszögkerítés nem egybefüggő, vagy magassága nem éri el a 23 cm-t, arra a feladatra nem adható pont, ahol a ló mind a négy lába kint volt a négyszögből. Amennyiben a négyszög csak imitált, vagy rudakból készült, a döntés a bíró belátására van bízva. Az a ló, amely kontroll nélkül távozik a négyszögből, kizárásra kerül. A program értékelése az A-nál történő belovaglástól a leköszönésig tart. Amennyiben a lovas nem A-nál hagyja el a négyszöget a program teljesítése után, mínusz két pontot kap.

Büntetőpontok tévesztésért:

1. Minden tévesztés büntetőpontot von maga után a csengő elhangzásától vagy nem megszólalásától függetlenül.
3. Első tévesztés: 2 hibapont
4. Második tévesztés: 4 hibapont
5. Harmadik tévesztés: 8 hibapont. Tehát a harmadik tévesztés után a lovas mínusz 14 ponttal rendelkezik egy-egy bírónál.
6. Negyedik tévesztés: kizárás
7. A negyedik tévesztés után a lovas lovagolhatja tovább a feladatot, a pontozás is ugyanúgy folyik tovább, de a versenyből kizárásra kerül a lovas.

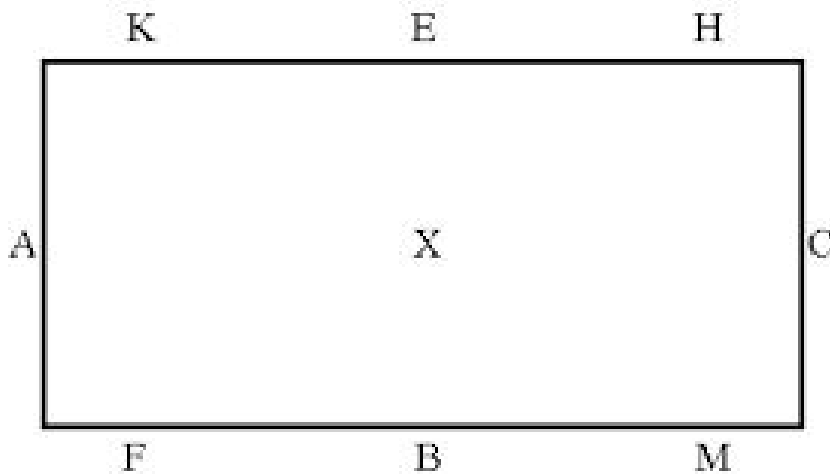
Pontozás:

1. Minden számozott feladatra 0 és 10 között adható pontszám. Az egyes feladatokra kapott pontok összeadódnak, a büntetőpontok pedig levonásra kerülnek. A büntetőpontok minden bírónál külön kerülnek kivonásra. Több bíró esetén a végeredményt az egyes bírók által adott pontok összege adja.
2. Holtverseny esetén, külön összeadásra kerülnek az egyes bíróknál kapott összbenyomás osztályzatok és a magasabb összbenyomás osztályzatokkal rendelkező nyer. Amennyiben az összbenyomás összesített osztályzatai alapján is holtverseny alakulna ki, holtverseny kerül kihirdetésre. Az egyes bíróktól kapott pontszámok összesítése után százalékban kell az eredményt megadni. Az eredménytáblán két külön oszlopban kell feltüntetni a pontszámot és a százalékot.

A díjlovas és futószáras verseny célja a lovaglás alapjainak megszilárdítása. Erre kiváló feladat a FSz1, FSz2, K1, K2, D1, H1 és E8 díjlovagló programok elsajátítása és bemutatása. A díjlovagló program megismerése és elsajátítása felkészíti a versenyzőket a hivatalos rajtengedély vizsga lehetőségére is. Korhatár nélkül indulhatnak a lovasok, egy versenyző egy lóval, rajtengedély vizsgával rendelkező lovasok is versenyezhetnek.

Nem kötelező minden amatőr versenyen minden díjlovagló programot kiírni.

A pálya 20m x 40m -es díjlovagló négyszög, betűjelzéssel.



Kivételes esetben kisebb pályán is lovagolható a program, de a minimális pályaméret: 15m x 30m. A négyszög egyértelműen el kell különüljön a környezetétől, a határát egyértelműen és jól láthatóan ki kell jelölni. A négyszög határánál legalább a C,M,B,F,A,K,E,H pontokat ki kell jelölni, és jól láthatóan feliratozni.

Elbírálás: bíró bírálatával, díjlovaglás, futószáras és voltige pontozólapon, a végrehajtás minőségére adott pontozás alapján. A pontozás a részfeladatok végrehajtásának minőségét arányosan követi, a részfeladatra adható maximális pontig. Egy részfeladatra adott pontszám nulla, ha a versenyző a feladatot nem hajtotta végre, és maximális, ha kiváló, de nem szükségszerűen tökéletes. Tehát a bírálat alapja: a precízitás, a lendületesség, a segítségek megfelelő használata, a feladat megfelelő előkészítése.

A bírálat kifejezetten a lovas munkáját hivatott bírálni, lehetőleg úgy, hogy a bíró megpróbálja elkülöníteni a ló felkészültségét a lovas munkájától. Versenyrendszerünkben nem cél a magasan képzett lovak fel-, az alacsony szinten képzett lovak lepontozása, abból kiindulva, hogy a lovak felkészítése általában nem a versenyző feladata, tehát nem a versenyzőt bíráljuk ezzel.

Az adott versenyszám győztese a legmagasabb díjlovagló bírálati pontot kapott lovas.

Ügyességi versenyszámok

Az ügyességi verseny három versenyszámból áll, nehézségi sorrendben:

1. Kezdő
2. Könnyű
3. Nehéz

Minden versenyszám nyílt, korhatár nélküli. A versenyrendező megfelelő létszám esetén a versenyszámokban külön kategóriákat indíthat gyermekek (14 éves korig), ifi (15-21) és felnőtt (21-), életkornak az adott évben betöltött évek számítanak.

Nevezési szabályok:

- Egy versenyszámban egy versenyző két különböző lóval nevezhet, harmadik csak kezdő ló esetén megengedett.
- Egy lóval más versenyző is indulhat egy versenynapon.
- A rajtengedély vizsga nem kötelező.
- A rajtengedély vizsgával rendelkező lovasok csak nehéz kategóriában nevezhetnek.
- A versenyre bármilyen méretű és fajtájú ló nevezhető, de csak a jogszabályban előírt kötelező állatorvosi okmányokkal ellátott lovak érkezhetnek.
- A versenyző két egymást követő kategóriába nevezhet, visszalépni magasabb kategóriákból viszont már nem lehet!

Versenyző öltözetére vonatkozó szabályok:

- Három ponton rögzített lovaglósapka viselése a bemelegítő és a versenypályán egyaránt KÖTELEZŐ!
- Lovaglósizma vagy lovagló cipő lábszárvédővel.
- Rövid pálca megengedett. Pálca hossza maximum 75 cm lehet.
- A nehéz kategóriában a védőmellény, vagy gerincvédő viselése ajánlott.
- Hiányos vagy nem megfelelő, rendezetlen öltözetű lovas KIZÁRHATÓ A VERSENYBŐL!

Lovak szerzámozása:

- A ló, vagy póni legyen egészséges küllemű, versenyhez méltóan felkészített, legyen a lovas magasságának és korának megfelelő méretű. Elengedhetetlen az ápoltság megjelenés, mind a lovas, mind a ló számára, valamint a helyes szerzámozás.
- Ápolatlan, szabálytalanul szerzámozott ló KIZÁRHATÓ A VERSENYBŐL!
- Bármilyen típusú nyereg használható.
- Bármilyen szemellenző nélküli kantár használható. Feszítőzabla, hackamore nem ajánlott.
- A zablán gumi karika használható.
- Kezdő és könnyű kategóriában csak az oldalra csatolt gumis kikötőszár használata megengedett.
- Fásli illetve lábvédő használata megengedett.
- Nehéz kategóriában gyűrűs martingál kivételével, semmilyen segédzár vagy kikötőszár nem használható.

Versenyszámok leírása

A versenyszámokban nincs kötelezően előírt jármód. A versenyen lovas által elkövetett hibák és a pályán, a start és a cél között töltött idő határozza meg a lovas teljesítményért.

Hibának számít:

- A bójákon lévő teniszlabda, rúd leverése, oszlop felborítása akadály meglovaglásakor - 4 hibapont, másik akadály meglovaglása esetén már nem számít hibának, amennyiben leesne áthaladáskor egy labda.
- Ugró akadály esetén a rúd leverése - 4 hibapont
- Nyomvonal keresztezés két akadály között - 4 hibapont
- Akadálynál ellenszegülés - 4 hibapont
- Zárt akadályból kilépés 1,2,3 lábbal - 4 hibapont
 - Zárt akadályok kizárólag: folyosók, zsákucat, helikopter, kapuk (ha rúddal épül), ferde kapu.
- Zárt akadályból kilépés 4 lábbal - 8 hibapont, az akadály újra kell kezdeni
- Akadályok helytelen sorrendben történő meglovaglása, 3-szori ellenszegülés automatikus kizárást jelent.

NEM számít hibának:

- Nyílt akadályon át lehet lovagolni egy másik akadály meglovaglásakor.

Kezdő

Ebbe a kategóriába olyan lovasok is nevezhetők, akik csak lépésben vagy ügetésben képesek lovagolni a lovaikat. Ebben a kategóriában vágtázni NEM LEHET. Két vágtaugrás után a harmadikért 4 hibapont jár. A feladat, egyszerű vonalvezetésű pályán, bóják, rudak és oszlopok között lovagolni.

Az edző a pályán tartózkodhat, és a szabályzatban foglaltak szerint segítheti a versenyzőt.

Pálya: A pályára maximum 12 akadály helyezhető el, amely rudakból, bójákból, kitörőből egyaránt építhető. A pálya vonalvezetése egyszerű, az akadályok folyamatosan követik egymást. Labirintus, szlalom, ugrás a kezdő pályákon NEM épülhet. Ha a pálya területén egyéb, a pályához nem tartozó elemek is vannak, azokat a lovas számára egyértelműen le kell zárni, hogy a lovasnak nyilvánvaló legyen, hogy az elem nem a pálya része.

Kötelező elemek: X-kör, lépésfolyosó, zsákutca.

Elbírálása: hiba- idős elbírálás. A pálya teljesítésére alapidő van megadva.

Iram: 160 méter/perc

Az alapidő túllépésért minden megkezdett 4 mp esetén 1 hibapontot kap a versenyző.

Könnyű

Ebbe a kategóriába olyan versenyzők nevezését várjuk, akik minden jármódban magabiztosan képesek lovagolni a fordulatokat és átmeneteket. Nincs kötelezően előírt jármód, vágtázni lehet a pályán.

Pálya: Könnyű kategóriában a pályán maximum 15 akadály helyezhető el, amely rudakból, bójákból, oszlopokból, kitörőből egyaránt építhető. A pályán az akadályoknak nem kell, hogy folyamatosan kövessék egymást. Ajánlott, hogy fordulókkal, átmenetekkel nehezített pálya épüljön. A pálya alapulhat a kezdő kategória pályájára, azt kiegészítve új akadályokkal.

Kötelező elemek: lépésfolyosó, szlalom, labirintus és a ferdekapu. A szlalom csak egyenes vonalban építhető. Labirintus nem ismétlődhet a pályán. Ugrás semmilyen méretben és formában nem épül.

Elbírálása: hiba- idős elbírálás. A pálya teljesítésére alapidő van megadva.

Iram: 180 méter/perc

Az alapidő túllépésért minden megkezdett 4 mp esetén 1 hibapontot kap a versenyző.

Nehéz

Ebbe a kategóriába olyan versenyzők nevezését várjuk, akik minden jármódban magabiztosan lovagolják a lovaikat a fordulatokban, átmenetekben és képesek a pályán elhelyezett maximum 3 db ugrás teljesítésére, amely egységesen maximum 60cm magas, legalább 1 meredek, legalább 1 oxer, X-oxer vagy triple bar, melynek szélessége nem haladja meg a 60 cm-t. Az ugrások között általában irányváltás nincs. Az ugrások viszont nem feltétlenül kell egymást kövessék.

Pálya: Nehéz kategóriában a pályán maximum 15 akadály helyezhető el, amely rudakból, bójákból, oszlopokból, kitörőből egyaránt építhető. A pályán az akadályoknak nem kell, hogy folyamatosan kövessék egymást. Fordulókkal, átmenetekkel nehezített pálya épülhet. A

pálya alapulhat a könnyű kategória pályájára, azt kiegészítve vagy lecserélve új akadályokkal. A pálya épülhet kétfázisosra is.

Kötelező elemek: lépésfolyosó, labirintus, szlalom, ferde kapu, valamint 2-3 db ugrás. A szlalom ívesen is építhető.

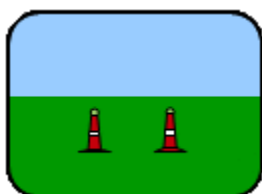
Iram: 200 méter/perc

Elbírálása: hiba- idős, időmegközelítéses, vagy kétfázisos elbírálás. A pálya teljesítésére alapidő van megadva.

Akadályok:

Az akadályok formája a rendelkezésre álló eszközkészletektől függően némileg variálhatók, ez a pályaépítő belátásán múlik. Cél, az akadályok jellegének és nehézségének megőrzése, meglovagolhatóságának megtartása.

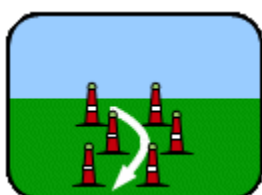
Bója kapu:



Minden esetben kettő bójából áll, labda használata kötelező. Áthaladás: a két bója között. A bóják egymás közti belső mérete legalább 80 cm.

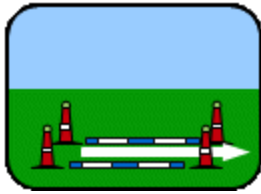
Amennyiben bármelyik labda elmozdul a helyéről, 4 hibapont.

Bója folyosó:



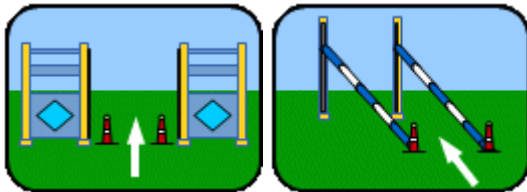
Minden esetben 6 db bójából áll, labda használata kötelező. A kapuk egymás közötti távolsága minimum 1 méter - maximum 2 méter lehet, mindhárom kategóriában. Mindhárom kategóriában egyenesen és ívesen is építhető. A bóják egymás közti belső mérete legalább 80 cm.

Folyosó:



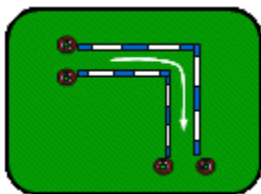
2 földön fekvő rúd, melyek egymástól 80cm – 100cm távolságig helyezkednek el, végeinél 2-2 bójával.

Kapu:



Lehet 2 kitörő, melynek belső oldalán 1-1 bója helyezkedik el, ezek távolsága megegyezik a bójakapunál leírtakkal. A kapu lehet 2 oszlop, 2 rúddal, melyeknek egyik fele az oszlopon lévő kanálban, másik fele a földön nyugszik. Az oszlopok közötti távolság 1,20m, a földön fekvő rúd közötti távolság 80cm -1,20m. A rúd földön lévő végéhez 2 bója elhelyezése kötelező.

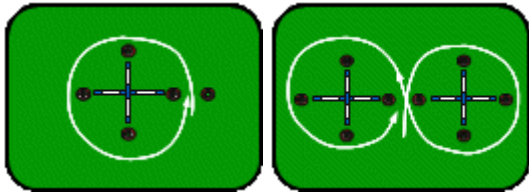
L folyosó



4 db rúdból áll, végeinél 4 db bójával, a rudak távolsága megegyezik a folyosónál leírtakkal.

A fordulóknban bója elhelyezése lehetséges.

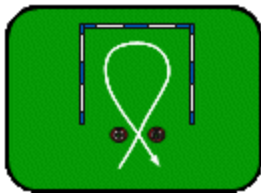
X kör



Minimum 5-6 m átmérőjű kör belső bójákkal, a beérkezés bójakapun át történik, kiérkezéskor ugyanezen a bójakapun kötelező az áthaladás. Az X-kör építhető duplán is (**váltsd a köröket**), hogy ilyenkor jobbra van a kezdő és balra a befejező kör.

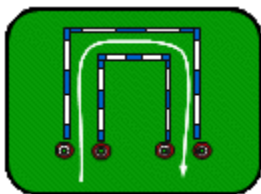
Az akadály kombinálható úgy, hogy a kör minden bójája mellé az áthaladást vezető bóját állítunk, ezzel nehezítve az akadályt. A bóják távolsága 80-100cm, nehézségtől függően.

Zsákutca



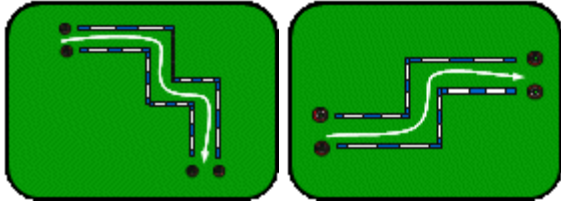
3 rúd négyzet alakban elhelyezve, a 4. oldalon bójakapuvál. A rudak 3 és 4 m-esek is lehetnek. A bójakapu lehet közepén, jobb vagy baloldalon elhelyezve. A bóják mellett a 4. oldalt rövidebb rúddal lezárni nem szabad. A bóják közötti távolság megegyezik a bójakapunál leírtakkal.

U folyosó



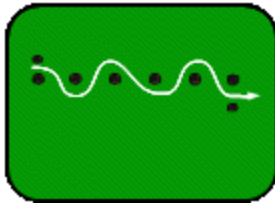
6 db rúdból álló U alakú folyosó, ahol a rudak távolsága megegyezik a folyosónál leírtakéval, végein bóják helyezkednek el. A fordulókban bója elhelyezése lehetséges.

Z lépésfolyosó



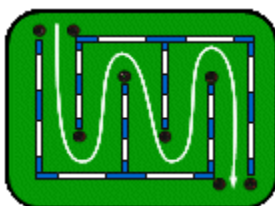
Z alakú vagy továbbfejlesztett folyosó, mely 6 vagy 8 rúdból áll, végein bójákkal. Rudak távolsága megegyezik a folyosónál leírtakkal. A fordulóknál bóják elhelyezése lehetséges.

Szlabom



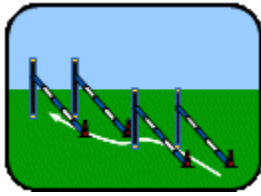
5,6,7 vagy 8 bójából vagy oszlopokból álló szlabom sor, ahol a beérkezést és kikerkezést egy másfajta (pl. kis) bójával épített „bójakapu” között kell lovagolni. Az oszlopok vagy bóják távolsága 4-5m lehet. Elhelyezhető egyenes vonalban, magasabb kategóriában ívesen is. A szlabomot lehetőség szerint nagy bójából építjük.

Labirintus



2db E betű alakú akadálytípus 6db belső rúddal, ahol minden rúd végénél bója helyezkedik el. A rudak min. 3 m-esek. A bejáratnál és kijáratnál 2-2 bója van elhelyezve. A rudak távolsága minden kategóriában 1,2m. Rövidebb labirintus is építhető, ilyenkor egy-egy fordulót elhagyhatunk a labirintus egy vagy mindkét végéről.

Ferde kapu

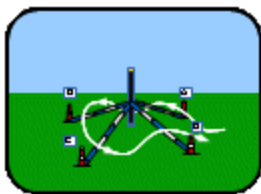


2 pár kapuból álló sor, ahol az oszlopok vagy kitörők között min 4 max 6m távolság van,

A rudak egyik vége a földön helyezkedik el a másik vége az állványon a kanálban.

Méretük, bójázás megegyezik a kapunál leírtakkal.

Helikopter



Az akadály típusa összetett akadály, mely „A,B,C,D” elemből áll. Középen és a bójáknál piros és fehér zászlóval ellátva. A rudak által leírt szabályos kör átmérője nem lehet kisebb, mint 7 méter és nem lehet nagyobb, mint 8 méter. Az akadály magassága belül 20-40cm-ig emelhető (akadálysín és szabványos kanalak segítségével), kívül a rúd a földön helyezkedik el. A versenyző az „A” elemnél kezdheti meg az akadály teljesítését a kizászlózásnak megfelelően és dönti el, hogy a rúd mely részén lovagol át. A rudakon át majdnem egy teljes kört kell lovagolni és a „D” elemnél kell az akadályt elhagyni. Hibának számít, ha a rúd veszít magasságából vagy ha a bójáról leesik a labda. A ló az akadály „ B, C, D”elemét nem teljesíti az akadályt előlről kell kezdenie az„A”elemtől.

Alternatív akadály

Alternatív akadály az az akadály, ahol a lovas választhat 2 vagy több, azonos számmal ellátott akadály között, tehát taktikailag eldöntheti, hogy a gyorsabb, de távolabb lévő, vagy nehezebb, avagy közelebb lévő, vagy könnyebb de lassabb akadályt választja. Alternatívája lehet például a helikopter a labirintusnak.

Mounted Games - lovas játékok

A lovasjátékok szabályzata külön dokumentumban található meg. A szabályzat lényegében azonos az IMGA által kiadott szabályzattal.

Pontozás, ranglista egyéni, csapat formában

Ranglista pontszám

A versenyzők minden szakágban a teljesítményükért ranglista pontot kapnak.

Ranglista pont függ a helyezéstől és az indulók számától, a következő módon:

Az első hat hely fixen 100,90..50 pontot kap, az utolsó hely 10 pontot kap, 7. helytől pedig lépcsősen, arányosítottan lefelé lépünk.

Tehát:

	Helyezés:		
Pontozási képlet:	1-től 6-ig	$100-(h-1)*10$	
	7-től	$50-(h-6)*40/(n-6)$	kerekítve lefelé

Ahol **h** a helyezés, **n** az helyezett (nem kizárt) versenyzők (párosok) száma.

Példa:

Indulók száma:	15
Helyezés:	Pontszám:
1	100
2	90
3	80
4	70
5	60
6	50
7	45
8	41
9	36

10	32
11	27
12	23
13	18
14	14
15	10

Indulók száma:	9
Helyezés:	Pontszám:
1	100
2	90
3	80
4	70
5	60
6	50
7	36
8	23
9	10

Pontszám alapú versenyek:

3-as tusa egyéni

Egyéni verseny, kiírásra kell kerülnön, de külön nevezni rá nem kell. Minden olyan lovas automatikusan indul rajta, aki három különböző szakágban indul a versenyen.

Szakágak:

- Futószáras és voltige verseny
- Díjlovagló verseny
- Díjugrató verseny
- Mounted games (lovas játék) verseny
- Ügyességi verseny

Szakágon belül a legjobb eredményét kell venni a lovasnak. Ha háromnál több szakágban indul a lovas, a három legjobb szakági eredményét kell venni.

Az így kialakuló 3 eredmény rangsor pontszámát összeadva kapjuk meg a 3-as tusa rangsorát.

Csapatverseny

Kiírás után 3 fős csapatok nevezhetnek a versenyre. A csapatok tagjai nevezés után már nem változtathatók. Minden csapattag saját versenyeredményét hozza, pontosan egy eredményének pontszámát számíttathatja be. Az így kialakuló 3 eredmény pontszámát összeadva kapjuk meg a csapatverseny pontszámait és rangsorát.

Legeredményesebb egyesület/lovarda

Kiírásra kell kerülnön, de külön nevezni rá nem kell. Minden egyesület/lovarda indul rajta, akinek nevében lovas nevez. Ebben az esetben minden nevező lovas pontszámát az egyesülethez számoljuk, az így kialakuló összpontszám alapján alakul ki a rangsor.